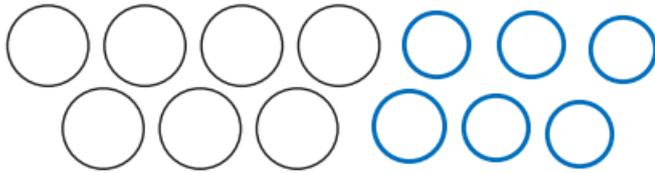


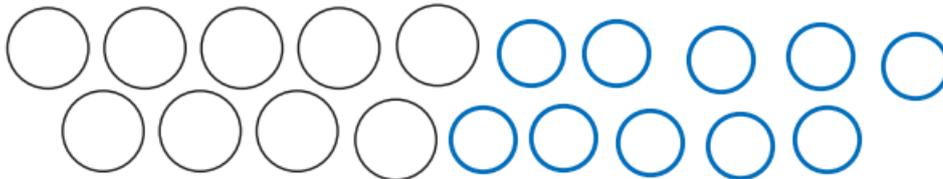
PET 5 – 1º ano – 3ª Semana
Componente Curricular: Matemática

1. DESENHE BOLINHAS ATÉ COMPLETAR CADA QUANTIDADE.

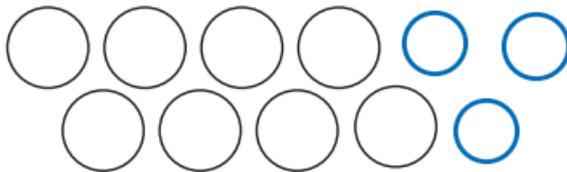
A) **13**



B) **19**



C) **11**



2. CONTE AS BANDEIRINHAS



A) HÁ 13 BANDEIRINHAS RETANGULARES.

B) HÁ 4 BANDEIRINHAS TRIANGULARES.

C) NO TOTAL, HÁ 17 BANDEIRINHAS.

3. ALINE, MARIA CLARA E JOÃO ESTAVAM JOGANDO O JOGO **"DESMONTE 30"**. VEJA COMO É ESTE JOGO.

REGRAS DO JOGO: DESMONTE 30

MATERIAL: 30 CARTAS DE BARALHO COM 3 SEQUÊNCIAS DE 1 A 9, 3 CARTAS CORINGA E 30 PALITOS DE PICOLÉ POR PARTICIPANTE.

QUANTIDADE DE PARTICIPANTES: ATÉ 4 PESSOAS.

REGRAS DO JOGO:

- CADA PARTICIPANTE RETIRA UMA CARTA DO MONTE E, AQUELE QUE TIRAR A CARTA COM MENOR VALOR, INICIA O JOGO;
- TODOS OS PARTICIPANTES COMEÇAM O JOGO COM 30 PALITOS;
- NA SUA VEZ DE JOGAR COMPRE UMA CARTA NO MONTE E RETIRE DOS PALITOS A QUANTIDADE DE ACORDO COM A CARTA;
- OS PALITOS QUE VOCÊ RETIRAR DEVEM SER DESCARTADOS DO JOGO;
- GANHA QUEM CONSEGUIR ACABAR COM OS 30 PALITOS PRIMEIRO OU QUEM AO FINAL DE 4 RODADAS TIVER A MENOR QUANTIDADE DE PALITOS.
- A CARTA CORINGA VALE 10.

ALINE, MARIA CLARA E JOÃO ESTÃO PRECISANDO DE AJUDA PARA FAZER O REGISTRO DE ALGUMAS RODADAS DO JOGO E DESCOBRIR QUEM GANHOU EM CADA UMA DELAS.

AJUDE-OS COMPLETANDO AS TABELAS E RESOLVENDO OS CÁLCULOS. LEMBRE-SE VOCÊ PODE USAR MATERIAIS CONCRETOS PARA RESOLVER AS SITUAÇÕES PROBLEMAS (PALITOS, TAMPINHAS, PEDRINHAS, SEMENTES, LÁPIS OU OUTROS MATERIAIS DE CONTAGEM QUE VOCÊ TIVER EM CASA). SE PREFERIR VOCÊ PODE USAR DESENHOS TAMBÉM.

- A) NO JOGO DESMONTE 30, ALINE PERDEU 9 PONTOS NA 1ª RODADA. COM QUANTOS PONTOS ELA FICOU?

TINHA	PERDI	FIQUEI COM
30	9	21

- B) JOÃO PERDEU 7 PONTOS NA 2ª RODADA E FICOU COM 16. QUANTOS PONTOS ELE TINHA NO INÍCIO?

TINHA	PERDI	FIQUEI COM
23	7	16

- C) MARIA CLARA TINHA NO INÍCIO DA 3ª RODADA 14 PONTOS, E DEPOIS DE PERDER ALGUNS PONTOS ELA FICOU COM 8. QUANTOS PONTOS ELA PERDEU?

TINHA	PERDI	FIQUEI COM
14	6	8